



REGOLAMENTO GARA DI ACCADEMIA

Gli Atleti verranno suddivisi, **senza distinzione di sesso**, in categorie di età e fasce di cintura del tutto analoghe a quelle previste per la gara di dimostrazione, che ad ogni buon fine, vengono di seguito elencate:

Categorie:

Le categorie, per tutte le fasce di cintura sono 4:

Pulcini, da 8 ad 11 anni;

Speranze, da 12 a 14 anni;

Juniors, da 15 a 17 anni;

Seniors, da 18 anni in poi.

N.B. L'Atleta che ha l'età maggiore, anche se fa solo da Uke, comporta l'inserimento della squadra nella propria categoria.

Fasce di cintura:

Le fasce di cintura sono 3:

1^ fascia: bianca – gialla – arancio

2^ fascia: verde – blu – viola

3^ fascia: marrone – nera.

N.B. L'Atleta che ha il grado superiore, anche se fa solo da Uke, comporta l'inserimento della squadra nella fascia superiore.

Abbigliamento:

tutti gli Atleti dovranno necessariamente indossare il kimono (di qualsiasi tipo e colore) con o senza hakama, con allacciata saldamente alla vita una cintura corrispondente al proprio grado di

appartenenza; dovranno essere a mani e piedi nudi ed avere le unghie tagliate corte.

La prova interrotta per incidente o per causa di forza maggiore potrà essere ripetuta o ripresa da dove è stata interrotta a seconda dei casi, e comunque ad insindacabile giudizio degli Arbitri.

La mancata presentazione alla chiamata, che non sia giustificata, comporta la perdita del punteggio per la prova stessa.

I giudici, qualora durante lo svolgimento della gara, notassero delle scorrettezze oppure rilevassero l'applicazione di movimenti atti a recare danno agli altri concorrenti dovranno prendere, a loro insindacabile giudizio, una delle seguenti decisioni:

- a) ammonizione o avvertimento;
- b) penalizzazione di un certo numero di punti;
- c) l'applicazione dei commi a) e b) comporta, in caso di parità di punteggio in classifica finale, il declassamento;
- d) squalifica, che comporta l'esclusione della gara, inflitta dall'Arbitro per seguenti motivi: grave scorrettezza, impiego di tecniche e di prese proibite, mancata presentazione alla chiamata (non giustificata), ingiurie o contegno scorretto verso l'arbitro, il pubblico o l'avversario, vie di fatto nei confronti di chiunque.

Ogni altro caso non contemplato nel seguente Regolamento, verrà risolto dai giudici seduta stante e in modo insindacabile.

DETTAGLIO TECNICO DELLA GARA DI ACCADEMIA

L'accademia è un particolare tipo di allenamento che tende a coordinare velocità e precisione tramite la collaborazione degli atleti; essa esalta la coreografia del Ju Jitsu ed insegna agli atleti a lavorare in coppia.

L'accademia è così regolamentata:

1. il tempo della prova è stabilito in 60".

2. Le prove saranno giudicate da tre Arbitri, due dei quali seguiranno le tecniche effettuate dai due atleti.

Ogni tecnica eseguita correttamente darà un punto, mentre eventuali prove eseguite in maniera imperfetta o approssimativa non verranno prese in considerazione (valutazione pari a 0).

Il terzo Arbitro conterà esclusivamente le "tecniche volanti" eseguite in maniera tecnicamente corretta.

N.B. Sono considerate **tecniche volanti** quelle eseguite senza l'appoggio contemporaneo di mani e piedi sul tatami durante l'applicazione della tecnica stessa.

Daranno **due punti** le tecniche volanti eseguite senza alcun appoggio sul proprio partner.

Daranno **un punto** le tecniche volanti eseguite con appoggio sul proprio partner.

3. Al termine di ogni prova i tre giudici daranno singolarmente un punteggio tecnico sul valore coreografico, tecnico generale dell'accademia effettuata dalla coppia di atleti (punteggio cumulativo).

Il punteggio tecnico terrà conto dei seguenti fattori:

- Le tecniche normali eseguite con corretta rottura dell'equilibrio dell'avversario, velocità e buon bilanciamento.
- Le tecniche volanti eseguite con maggior elevazione, atletismo ed agilità.
- La maggior varietà di tecniche eseguite.
- La migliore costruzione della prova.
- La maggior inventiva in merito all'esecuzione delle tecniche.
- La maggior difficoltà di esecuzione delle tecniche.

Detto valore verrà aggiunto al punteggio fino ad allora conseguito, andando a costituire il risultato finale.

4. Il punteggio tecnico sopra citato potrà da andare da un minimo di zero ad un massimo di 10

punti Il punteggio globale della coppia diventa dunque:

punteggio dei due Arbitri + punteggio dell'Arbitro che ha valutato le tecniche volanti + punteggio tecnico globale dei tre Arbitri (ciascuno da 0 a 10)

5. La gara di Accademia si svolgerà a coppie, tutti i punteggi verranno sommati ed il punteggio tecnico unificato.

N.B. In base alle iscrizioni potranno essere aggiunte o tolte categorie.

Il numero minimo di coppie iscritte ai fini della costituzione di ciascuna categoria è di 4.

Qualora tale numero non dovesse essere raggiunto, gli Atleti potranno essere iscritti nella categoria di età immediatamente superiore, ma sempre nella stessa fascia di cintura.

Ogni altro caso non contemplato nel seguente Regolamento, verrà risolto dai giudici seduta stante e in modo insindacabile.